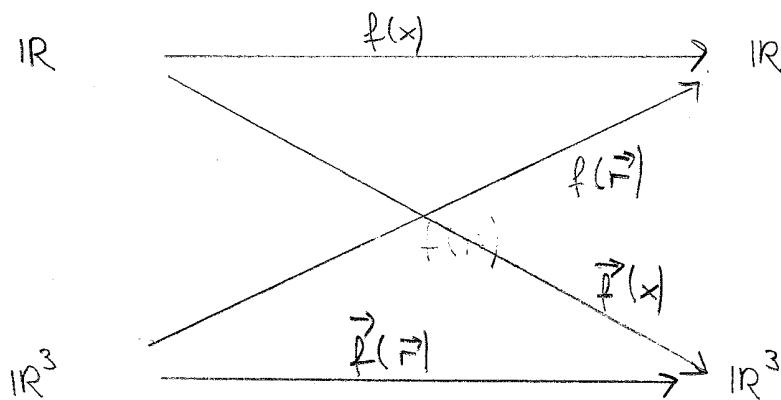


7 Vektoranalysis

Wir sind interessiert an Funktionen von \mathbb{R}^m in \mathbb{R}^n :



- $f(x)$: reelle Funktion
- $f(\vec{r})$: skal. Feld $\phi(r), E(r)$
- $\vec{f}(x)$: Raumkurve, $\vec{x}(t), \vec{v}(t)$
- $\vec{f}(\vec{r})$: Vektorfeld, $\vec{F}(r), \vec{E}(r)$

Ableiten eines Vektors: $\vec{x}(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^3 x_i(t) \vec{e}_i$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} \vec{x}(t) = \begin{pmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \\ \dot{x}_3(t) \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^3 \dot{x}_i(t) \vec{e}_i$$

(7.1)

$$\cdot \vec{A}(\vec{r}) = \begin{pmatrix} A_1(\vec{r}) \\ A_2(\vec{r}) \\ A_3(\vec{r}) \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^3 A_i(\vec{r}) \vec{e}_i \quad \Rightarrow \frac{\partial}{\partial x} \vec{A}(\vec{r}) = \begin{pmatrix} \partial_x A_1(\vec{r}) \\ \partial_x A_2(\vec{r}) \\ \partial_x A_3(\vec{r}) \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^3 \partial_x A_i(\vec{r}) \vec{e}_i$$

Bem: Mittels Kettenregel erhalten wir das Ableitungen von den veränderten Parametern:

$$\cdot \frac{d}{du} (\phi \vec{a}) = \phi \frac{d\vec{a}}{du} + \left(\frac{d\phi}{du} \right) \vec{a}$$

$$\cdot \frac{d}{du} (\vec{a} \cdot \vec{b}) = \vec{a} \cdot \frac{d\vec{b}}{du} + \left(\frac{d\vec{a}}{du} \right) \cdot \vec{b} \quad (7.2)$$

$$\cdot \frac{d}{du} (\vec{a} \times \vec{b}) = \left(\frac{d\vec{a}}{du} \right) \times \vec{b} + \vec{a} \times \left(\frac{d\vec{b}}{du} \right)$$

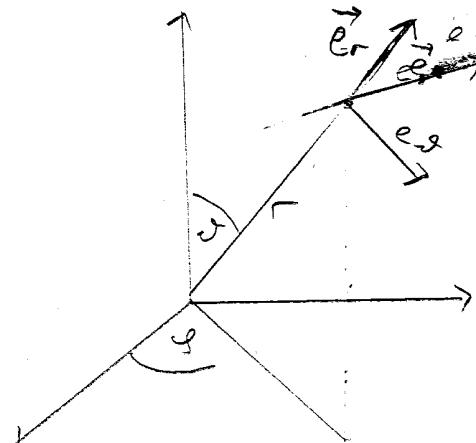
Bsp: Kugelkoordinaten:

$$\vec{r}(r, \vartheta, \varphi) = \begin{pmatrix} r \cos \vartheta \sin \varphi \\ r \sin \vartheta \sin \varphi \\ r \cos \varphi \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{e}_r = \frac{\partial \vec{r}}{\partial r} = \begin{pmatrix} \cos \vartheta \sin \varphi \\ \sin \vartheta \sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}$$

$$\vec{e}_\vartheta = \frac{\partial \vec{r}}{\partial \vartheta} = \begin{pmatrix} -r \sin \vartheta \sin \varphi \\ r \cos \vartheta \sin \varphi \\ r \cos \vartheta \end{pmatrix}$$

$$\vec{e}_\varphi = \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} r \cos \vartheta \cos \varphi \\ r \sin \vartheta \cos \varphi \\ -r \sin \vartheta \end{pmatrix}$$



$$\Rightarrow |\vec{e}_\vartheta| = |\vec{e}_\varphi| = r$$

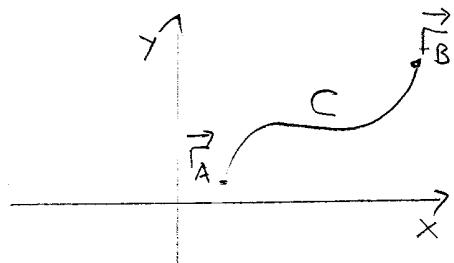
$$\cdot |\vec{e}_r| = 1$$

$$\cdot \vec{e}_r \cdot \vec{e}_\vartheta = \vec{e}_r \cdot \vec{e}_\varphi = \vec{e}_\vartheta \cdot \vec{e}_\varphi = 0$$

7.1. Linien- und Oberflächen Integrale

Ein Linienintegral ist gegeben durch Ausdrücke von der Form

$$I = \int_C d\vec{r} \cdot \vec{A}(x, y, z)$$



wobei C eine \curve im Raum darstellt.

Die \curve ist parametrisiert durch einen Parameter t

$$[t_0, t_1] \longrightarrow \mathbb{R}^3$$

$$t \mapsto \vec{r}(t) \quad \text{mit } \vec{r}(t_0) = \vec{r}_A \quad \vec{r}(t_1) = \vec{r}_B$$

Die Berechnung des Linienintegrals erfolgt dann mittels

$$d\vec{r} = \frac{d}{dt} \vec{r}(t) \cdot dt$$

$$\Rightarrow I = \int_{t_0}^{t_1} dt \left[\frac{d}{dt} \vec{r}(t) \right] \cdot \vec{A}(\vec{r}(t))$$

Bsp: • Die Arbeit entlang einer Wege $\vec{r}(t)$ im Kraftfeld $\vec{F}(\vec{r})$

$$W = \int_C d\vec{r} \cdot \vec{F}(\vec{r})$$

Bem: Das Integral ist unabhängig von der Parameterisierung der Kurve C :

$$t = f(s) \Rightarrow \vec{F}(f(s)) = \vec{F}(s)$$

$$\Rightarrow I = \int_C d\vec{r} \cdot \vec{A}(\vec{r}) = \int_{t_0}^{t_1} dt \left[\frac{d\vec{r}}{dt} \right] \cdot \vec{A}(\vec{r}(t))$$

$$\stackrel{dt = f'(s) ds}{=} \int_{s_0}^{s_1} ds \stackrel{f'(s)}{=} \left[\frac{d\vec{r}}{ds} \right] \cdot \vec{A}(\vec{r}(s))$$

$\underbrace{\frac{d\vec{r}}{ds}}$

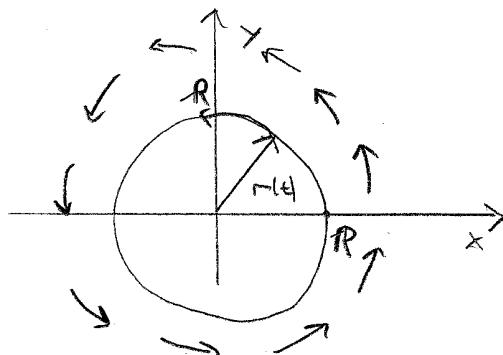
Bsp:

$$\vec{F} = \frac{1}{x^2+y^2} \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix}$$

$$\vec{r}(s) = R \begin{pmatrix} \cos s \\ \sin s \end{pmatrix}$$

$$\frac{d}{ds} \vec{r} = R \begin{pmatrix} -\sin s \\ \cos s \end{pmatrix}$$

$$\vec{F}(\vec{r}(s))$$



$$\Rightarrow I = \int_0^{2\pi} ds R \begin{pmatrix} -\sin s \\ \cos s \end{pmatrix} \cdot \left(R \begin{pmatrix} -\sin s \\ \cos s \end{pmatrix} \right) \frac{R}{(\cos^2 s + \sin^2 s) R^2}$$

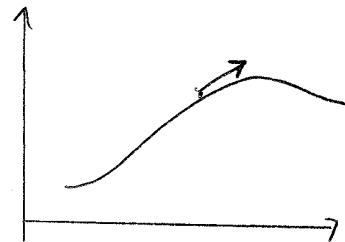
$$= \int_0^{2\pi} ds = 2\pi$$

Bem: Weitere Formen Integrale:

- $\int_C d\vec{r} \cdot f(\vec{r}) = \int_{t_0}^{t_1} dt \quad f(\vec{r}(t)) \frac{d\vec{r}}{dt}$: Vektorgröße

- Bogenlänge:

$$\int_C ds = \int_{t_0}^{t_1} dt \quad \left| \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \right|$$

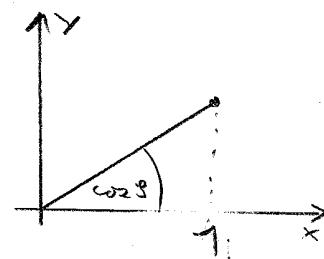


$$\Rightarrow \int_C ds \quad \phi(r) \quad : \text{Skalargröße}$$

$$\int_C ds \quad \vec{F}(r) \quad : \text{Vektorgröße}$$

Bsp: Länge einer Geraden

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} t \\ \sin t \end{pmatrix} \quad 0 \leq t \leq 1$$

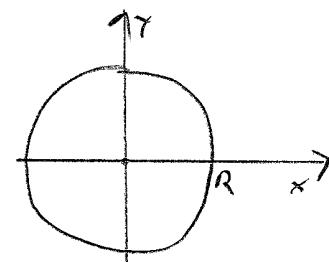


$$\int_C ds = \int_0^1 dt \sqrt{1 + \sin^2 t} = \sqrt{1 + \sin^2 \theta}$$

- Umfang eines Kreises: $\vec{r}(s) = R \begin{pmatrix} \cos s \\ \sin s \end{pmatrix}$

$$L = \int_C ds = \int_0^{2\pi} ds \quad R \sqrt{\sin^2 s + \cos^2 s}$$

$$= R \cdot 2\pi$$



Eine Fläche in \mathbb{R}^3 können wir darstellen mit Hilfe von 2 Parametern

$$\vec{r}(u,v) = \begin{pmatrix} x(u,v) \\ y(u,v) \\ z(u,v) \end{pmatrix}$$

- Bsp:
- Eine Ebene aufgespannt durch \vec{a} und \vec{b} durch der Punkt \vec{r}_0 hat die Form

$$\vec{r}(u,v) = \vec{r}_0 + u \vec{a} + v \vec{b}$$

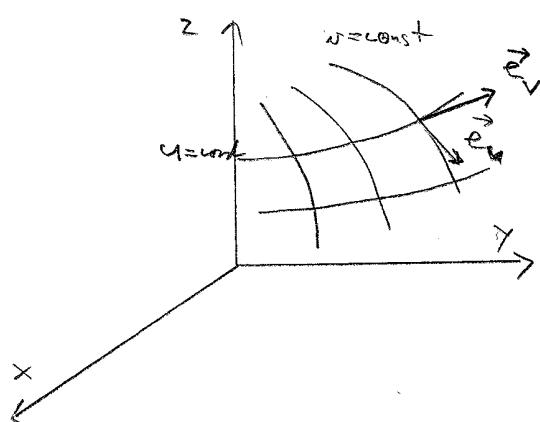
- Eine Kugel mit Radius R:

$$\vec{r}(s,\vartheta) = \begin{pmatrix} \cos s \sin \vartheta \\ \sin s \sin \vartheta \\ \cos \vartheta \end{pmatrix}$$

Die Vektoren $\vec{e}_u = \frac{\partial}{\partial u} \vec{r}(u,v)$

$$\vec{e}_v = \frac{\partial}{\partial v} \vec{r}(u,v)$$

beschreiben die Tangenten Vektoren
an die Linien auf der Fläche
mit $v=\text{const}$ und $u=\text{const}$.



Das Flächendifferenzial dA in einem Punkt
hat somit die Form

$$dA = \left| \vec{e}_u(u,v) \times \vec{e}_v(u,v) \right| = \left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(u,v) \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(u,v) \right| du dv$$

Somit ist die Flächeninhalt einer Fläche in \mathbb{R}^3
gegeben durch

$$F_B = \iint_B du dv \left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u}(u,v) \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}(u,v) \right|$$

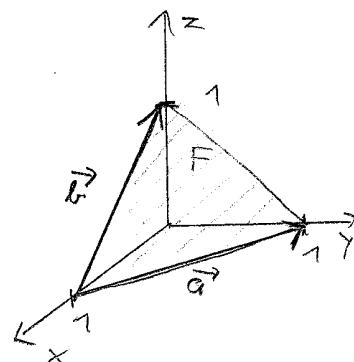
Bsp: · Darstellung der Fläche

$$\vec{r}(u,v) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + u \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{e}_u = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{e}_v = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right| = \left| \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{3}$$



$$F_B = \int_0^1 dv \int_0^{1-v} du \sqrt{3} = \int_0^1 dv \sqrt{3} (1-v) = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

Bei einem Oberflächenintegral wird jetzt jeder Punkt auf der Oberfläche mit einer Funktion gewichtet

$$\int_S ds \phi(\vec{r}) = \int_B du dv \phi(\vec{r}(u,v)) \left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right|$$

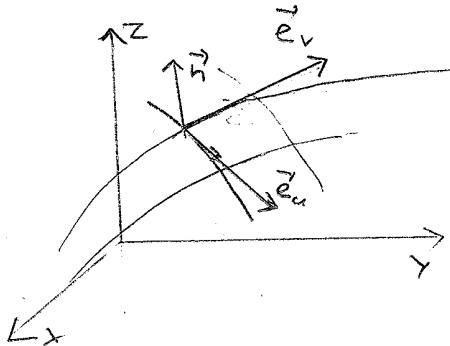
: skalares Integral

Es ist jedoch auch möglich Vektorielle Oberflächenintegrale zu definieren. Insbesondere ist das Oberflächenelement

$$d\vec{A} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} du dv = \vec{n} dA$$

eine Vektorgröße, wobei der Einheitsvektor \vec{n} senkrecht auf der Oberfläche steht.

$$\vec{n} = \frac{\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}}{\left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right|}$$



Die Richtung von \vec{n} hängt von der Orientierung der Oberfläche ab.

Bei geschlossenen Flächen, wie z.B. die Kugel wird die Orientierung normalerweise so gewählt, dass \vec{n} nach außen zeigt.

Bsp: Regel: $\vec{r}(u, v) = \begin{pmatrix} \cos u \sin v \\ \sin u \sin v \\ \cos v \end{pmatrix}$

$$\vec{e}_u = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} = \begin{pmatrix} -\sin u \sin v \\ \cos u \sin v \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{e}_v = \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} = \begin{pmatrix} \cos u \cos v \\ \sin u \cos v \\ -\sin v \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{e}_u \times \vec{e}_v = \begin{pmatrix} \cos u \sin^2 v \\ \sin u \sin^2 v \\ \cos u \sin v \end{pmatrix} = \sin v \begin{pmatrix} \cos u \sin v \\ \sin u \sin v \\ \cos u \end{pmatrix}$$

$$|\vec{e}_u \times \vec{e}_v| = |\sin v|$$

$$\Rightarrow \vec{n} = \begin{pmatrix} \cos u \sin v \\ \sin u \sin v \\ \cos u \end{pmatrix} = \vec{r}(u, v)$$

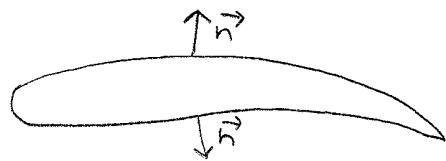
Wir finden jetzt die weiteren Oberflächenintegrale

$$\int_S d\vec{s} \cdot \vec{F}(\vec{r}) = \int_B du dv \vec{F}(u, v) \cdot \left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right) \quad : \text{skalarne Größe}$$

$$\int_S d\vec{s} \phi(\vec{r}) = \int_B du dv \phi(u, v) \left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right) \quad : \text{vektor Grösse}$$

$$\int_S d\vec{s} \times \vec{F}(\vec{r}) = \int_B du dv \left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right) \times \vec{F}(u, v) \quad : \text{vektor Grösse}$$

Bsp: Der Tragflügel eines Flugzeugs erzeugt durch seine Form und den Luftdruck verschiedene Druide auf der Oberseite und Unterseite.



Bezeichnen wir mit $p(\vec{r})$ das eogene Druckfeld so ist der Auftrieb des Flugzeugs gegeben durch

$$\vec{F} = \int_S d\vec{S} \cdot p(\vec{r}) \quad : \text{wobei } S \text{ die Oberfläche des Tragflügels ist}$$

- Eine Flüssigkeit fließt mit einem Geschwindigkeitsfeld $\vec{v}(\vec{r})$. D.h., in jedem Punkt \vec{r} ordnen wir die lokale Geschwindigkeit der Flüssigkeit zu. Zudem hat sie eine Massendichte $\varrho(\cdot)$.
- Die lokale Masse die pro Zeit einfließt durch eine Oberfläche fließt ist gegeben durch:

$$M = \int_S d\vec{S} \cdot \vec{v}(\vec{r}) \cdot \varrho(\vec{r})$$

7.2 Ableitungs Operatoren

Gradient: Ein Skalarfeld $\phi(\vec{r})$ ordnet jedem Punkt \vec{r} im Raum eine reelle Zahl zu.

Der Gradient des Skalarfeldes ist dann definiert als

$$\nabla \phi(\vec{r}) = \frac{\partial \phi}{\partial x} \vec{e}_x + \frac{\partial \phi}{\partial y} \vec{e}_y + \frac{\partial \phi}{\partial z} \vec{e}_z$$

Damit ist $\nabla \phi(\vec{r})$ ein Vektorfeld. In seinen Komponenten hat es die Form (in der natürlichen Basis)

$$\nabla \phi(\vec{r}) = \begin{pmatrix} \partial_x \phi \\ \partial_y \phi \\ \partial_z \phi \end{pmatrix}$$

Das Verhalten des Skalarfeldes um einen Punkt \vec{r}_0 lässt sich mit dem Gradienten sehr einfach beschreiben

$$\vec{r}(s) = \vec{r}_0 + s \vec{a}$$

$$\Rightarrow \frac{d\phi(\vec{r}(s))}{ds} = \vec{a} \cdot \nabla \phi(\vec{r}_0) \quad : \text{Richtungsableitung.}$$

Der Gradient zeigt somit in die Richtung der stärksten Zunahme des Skalarfeldes.

Die Gleichung $\phi(\vec{r}) = \text{const}$ bestimmt eine Fläche in \mathbb{R}^3 , wobei der Gradient immer senkrecht auf dieser Fläche steht.

Der Name Ableitungsoperator kommt von der Eigenschaft, dass jedem Skalar Feld ein Vektorfeld zugeordnet ist. Daher schreibt man auch oft

$$\nabla = \partial_x \vec{e}_x + \partial_y \vec{e}_y + \partial_z \vec{e}_z$$

wobei für jedes Skalarfeld gilt

$$\begin{aligned}\nabla \phi(\vec{r}) &= (\partial_x \vec{e}_x + \partial_y \vec{e}_y + \partial_z \vec{e}_z) \phi(r) \\ &= \partial_x \phi \vec{e}_x + \partial_y \phi \vec{e}_y + \partial_z \phi \vec{e}_z\end{aligned}$$

Beispiel: $\phi(x, y, z) = xyz \quad \nabla \phi = \begin{pmatrix} yz \\ xz \\ xy \end{pmatrix}$

$\phi(x, y, z) = MmG \frac{1}{\sqrt{x^2+y^2+z^2}}$: Gravitationspotential

$$\Rightarrow F_g = -\nabla \phi = MmG \frac{1}{(x^2+y^2+z^2)^{\frac{3}{2}}} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \text{: Gravitationskraft}$$

Divergenz: Betrachte ein Vektorfeld $\vec{A}(\vec{r})$, dass jedem Punkt \vec{r} einen Vektor zuordnet.

Die Divergenz von $\vec{A} = \begin{pmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{pmatrix}$ ist definiert als

$$\operatorname{div} \vec{A} \equiv \nabla \cdot \vec{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z}$$

Die div eines Vektorfeldes beschreibt physikalisch Quellarme / Source - Terme:

- Die Divergenz des \vec{E} -Feldes verschwindet wenn keine Ladungen vorhanden sind: $\operatorname{div} \vec{E} = 0$
- Für das Geschwindigkeitsfeld $\vec{v}(r)$ und Konsistenzfaktor $g(r)$ einer flüssigen Flüssigkeit / Gas gilt:

$$\operatorname{div} [g(r) \vec{v}(r)] = 0$$

wenn keine Quelle / Abfluss vorhanden ist.

Bsp: • $\vec{A}(x, y, z) = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Rightarrow \operatorname{div} \vec{A} = 3$

• $\vec{A}(x, y, z) = \begin{pmatrix} y \\ z \\ x \end{pmatrix} \Rightarrow \operatorname{div} \vec{A} = 0$

Laplace Operator:

Die Kombination von Gradient und Divergenz ergibt den Laplace Operator für ein Skalarfeld $\phi(\vec{r})$

$$\Delta \phi(\vec{r}) = \operatorname{div} \nabla \phi(\vec{r}) = \partial_x^2 \phi + \partial_y^2 \phi + \partial_z^2 \phi$$

Bsp: · gravitationspotential: $\phi(\vec{r}) = G m M \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$

$$\Rightarrow \Delta \phi(\vec{r}) = 0 \quad \text{für } \vec{r} \neq 0$$

Da aber bei $\vec{r}=0$ eine Quelle/Masse sitzt die ein Gravitationsfeld erzeugt sollte also $\operatorname{div} \nabla \phi(0)$ bei $\vec{r}=0$ nicht verschwinden.

In der Tat gilt:

$$\Delta \phi(r) = 4\pi M m G \underbrace{\delta(x)\delta(y)\delta(z)}_{\delta(\vec{r})}$$

mit der bekannten δ -Funktion.

Rotation: Die Rotation ist definiert für ein Vektorfeld $\vec{A}(\vec{r})$ mittels

$$\text{rot } \vec{A}(\vec{r}) = \nabla \times \vec{A}(\vec{r}) = \partial_x A_y - \partial_y A_x$$

$$= \vec{e}_x (\partial_y A_z - \partial_z A_y) + \vec{e}_y (\partial_z A_x - \partial_x A_z) + \vec{e}_z (\partial_x A_y - \partial_y A_x)$$

$$= \begin{pmatrix} \partial_y A_z - \partial_z A_y \\ \partial_z A_x - \partial_x A_z \\ \partial_x A_y - \partial_y A_x \end{pmatrix}$$

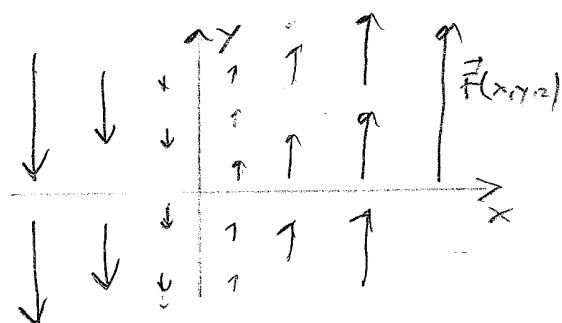
und ist somit wieder ein Vektorfeld.

Die physikalische Interpretation ist, dass die Rotation
Wirbel / Drehungen beschreibt:

- Betrachte das Kraftfeld $\vec{F}(x, y, z) = \begin{pmatrix} 0 \\ x \\ 0 \end{pmatrix}$

Ein Objekt das wir in
ein solches Feld platzieren
beginnt sich um seine
eigene Achse zu drehen.

$$\text{rot } \vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} : \text{Drehachse des
Objekts.}$$



Bem: • Für ein Skalarfeld $\phi(\vec{r})$ gilt:

$$\text{rot } \nabla \phi(\vec{r}) = 0$$

$$\left[\text{rot} \begin{pmatrix} \partial_x \phi \\ \partial_y \phi \\ \partial_z \phi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\partial_z \partial_y \phi + \partial_y \partial_z \phi \\ \partial_z \partial_x \phi - \partial_x \partial_z \phi \\ \partial_x \partial_y \phi - \partial_y \partial_x \phi \end{pmatrix} = 0 \right]$$

• Für ein Vektorfeld $\vec{A}(\vec{r})$ gilt

$$\text{div rot } \vec{A}(\vec{r}) = 0$$

Zudem sind folgende Relationen einfach zu beweisen

$$\nabla \cdot (\phi \vec{A}) = (\nabla \phi) \cdot \vec{A} + \nabla \cdot \vec{A}$$

$$\nabla \times (\phi \vec{A}) = (\nabla \phi) \times \vec{A} + \phi (\nabla \times \vec{A})$$

$$\nabla \cdot (\vec{A} \times \vec{B}) = \vec{B} \cdot (\nabla \times \vec{A}) - \vec{A} \cdot (\nabla \times \vec{B})$$

$$\nabla \times (\vec{A} \times \vec{B}) = \vec{A} (\nabla \cdot \vec{B}) - \vec{B} (\nabla \cdot \vec{A}) + (\vec{B} \cdot \nabla) \vec{A} - (\vec{A} \cdot \nabla) \vec{B}$$

$$\nabla \times (\nabla \times \vec{A}) = \nabla (\nabla \cdot \vec{A}) - \Delta \vec{A}$$

7.3 Gaußsche Integralsatz

Die Integralsätze stellen einen Zusammenhang her zwischen den Ableitungsoperatoren und den Oberflächenintegralen. Der Gaußsche Integralsatz besagt

$$\int_V dV \operatorname{div} \vec{A} = \int_{S=\partial V} d\vec{S} \cdot \vec{A} = \int_{S=\partial V} dS \vec{n} \cdot \vec{A}$$

wobei ∂V die Oberfläche des Volumens V beschreibt mit \vec{n} senkrecht auf der Oberfläche steht und nach außen zeigt.

Für V ein Quader gilt

$$\begin{aligned} & \int_V dV \operatorname{div} \vec{A} \\ &= \int_0^a dx \int_0^b dy \int_0^c dz [\partial_x A_x + \partial_y A_y + \partial_z A_z] \end{aligned}$$

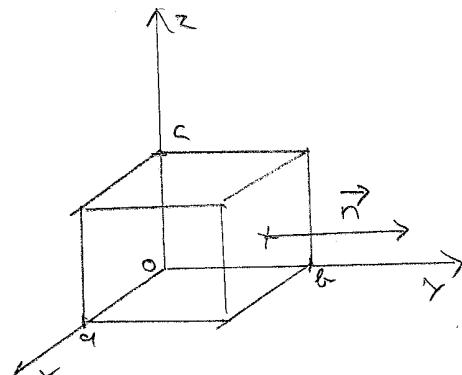
$$= \int_0^b dy \int_0^c dz A_x(a, y, z) - \int_0^b dy \int_0^c dz A_x(0, y, z)$$

$$+ \int_0^a dx \int_0^c dz A_y(x, b, z) - \int_0^a dx \int_0^c dz A_y(x, 0, z)$$

$$+ \int_0^a dx \int_0^b dy A_z(x, y, c) - \int_0^a dx \int_0^b dy A_z(x, y, 0)$$

$$= \int_{\partial V=S} d\vec{S} \cdot \vec{A}$$

Für allgemeine Volumen folgt der Satz durch Zerlegen des Volumens in kleine Quadrate und mittels einem Grenzwert



Oberflächenintegrale über die 6-Seiten

Bem: Falls das ungeschlossene Gebiet Löcher aufweist, so müssen diese Löcher bei der Bestimmung des Volumen überüberschlagen werden.

Bsp: • Betrachte das Vektorfeld

$$\vec{A} = \vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Rightarrow \operatorname{div} \vec{A} = 3$$

mit dem V eines Kugel mit Radius R.

$$\Rightarrow \int_V d\vec{r} \operatorname{div} \vec{A} = 3 \frac{4}{3} \pi R^3 = 4 \pi R^3$$

$$\cdot \int_S dS \vec{n} \cdot \vec{r} = \int_0^\pi d\varphi \int_0^\pi d\theta \sin \vartheta \cdot R^3 = 4 \pi R^3$$

• Kontinuitätsgl.: Der Änderung der Feldstärke von einer Flüssigkeit im Volumen V hat die Form

$$\partial_t N_v(t) = \partial_t \int_V d\vec{r} s(\vec{r}) t = \int_V d\vec{r} \partial_t s(\vec{r}, t) \quad s(\vec{r}, t): \text{teilweise}$$

Feldstreuung aus dem Volumen: $\int_{\partial V=S} d\vec{S} \underbrace{s(\vec{r}, t) \vec{v}(\vec{r}, t)}_{j(\vec{r}, t): \text{Feldstrom}}$

$$\Rightarrow \partial_t N_v(t) = \int_V d\vec{r} \partial_t s(\vec{r}, t) = - \int_{\partial V=S} d\vec{S} \vec{j}(\vec{r}, t)$$

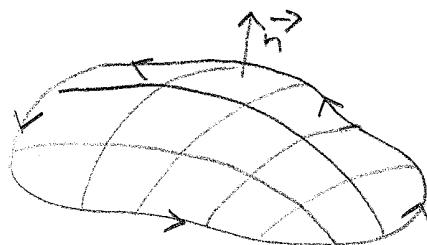
$$= - \int_V d\vec{r} \operatorname{div} \vec{j}(\vec{r}, t) \quad : \text{gilt für alle Volumen } V$$

$$\Rightarrow \partial_t s(\vec{r}, t) + \operatorname{div} \vec{j}(\vec{r}, t) = 0$$

7.4. Integralsatz von Stokes

Der Satz von Stokes verbindet Oberflächenintegrale mit Linienintegralen entlang der Begrenzungslinie einer Oberfläche. Für ein Vektorfeld $\vec{A}(\vec{r})$ gilt

$$\int_S d\vec{S} \cdot (\text{rot } \vec{A}(\vec{r})) = \int_{C=2S} d\vec{r} \cdot \vec{A}(\vec{r})$$



Dabei bilden der Normalenvektor \vec{n} auf der Oberfläche mit dem Umlaufsinn der Linie C eine rechtshändige Schraube.

Bem: Die Fläche soll orientierbar sein, der Satz ist nicht anwendbar auf ein Möbiusband.

- Für ein Vektorfeld mit $\text{rot } \vec{A} = 0$ gilt somit, dass alle geschlossenen Linienintegrale verschwinden

$$\int_C d\vec{r} \cdot \vec{A}(\vec{r}) = 0$$



\Rightarrow Man kann jedoch nur zeigen, dass somit ein Skalarfeld ϕ existiert, mit

$$\vec{A}(\vec{r}) = \nabla \phi(\vec{r})$$

7.5 Anwendung: Coulomb Potential

Eine homogen gefüllte Kugel mit Masse M erzeugt ein Gravitationspotential

$$\phi(\vec{r}) = \frac{\alpha}{|\vec{r}|}$$

$$: \alpha = MmG$$

$$: |\vec{r}| > R \text{ Radius der Kugel}$$

$$: M = \frac{4\pi}{3} R^3 \rho$$

Durch den Gradienten erzeugt dies das Gravitationsfeld

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\nabla \phi(\vec{r}) = -\alpha \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3}$$

Weiter gilt, dass $\operatorname{div} \vec{F}(\vec{r}) = 0$ für $\vec{r} \neq 0$.

Es bleibt somit die Frage, was bei $\vec{r} = 0$ passiert, und andererseits muß das Resultat keinen Lohn für $|\vec{r}| < R$, da sich innerhalb der Kugel das Potential verändert. Der Satz von Gauß besagt aber:

S : klein Kugel mit Radius $\ell > R$

$$\begin{aligned} \int_S d\vec{S} \cdot \vec{F}(\vec{r}) &= \int_0^{2\pi} d\vartheta \int_0^\pi d\varphi \sin \varphi \alpha \cdot \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|} \cdot \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3} \cdot |\vec{r}|^2 \\ &= \int_0^{2\pi} d\vartheta \int_0^\pi d\varphi \sin \varphi \alpha = 4\pi \alpha \end{aligned}$$

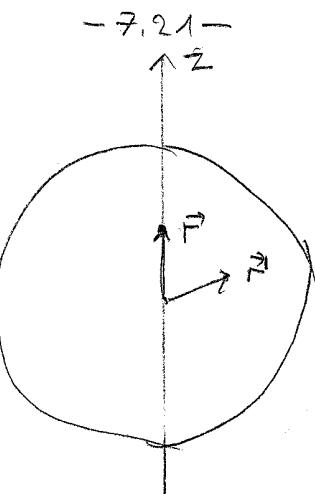
\checkmark unabhängig von ℓ

Satz von Gauß

$$\int_V d\vec{r} \operatorname{div} \vec{F}(\vec{r}) : \text{Also muss die } \operatorname{div} \vec{F} \text{ innerhalb des massiven Körpers gerade so sein, dass es die Konstante } 4\pi \alpha \text{ ergibt.}$$

Der Körper hat eine homogene Massendichte und daher lässt sich das Potential schreiben

$$\phi(\vec{r}) = \int d\vec{r}' \frac{3\alpha}{4\pi R^3} \frac{1}{|\vec{r} - \vec{r}'|}$$



Für $|r| > R$ ergibt dies $\phi(\vec{r}) = \frac{\alpha}{|\vec{r}|}$, aber innerhalb des Körpers wird das Potential zu

$$\phi(\vec{r}) = \begin{cases} \frac{3}{2} \frac{\alpha}{R} - \frac{\alpha}{2} \frac{|r|^2}{R^3} & |r| < R \\ \frac{\alpha}{|r|} & |r| > R \end{cases}$$

und das Gravitationspotential wird zu

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\nabla \phi(\vec{r}) = \begin{cases} \alpha \frac{\vec{r}}{|R^3|} & |r| < R \\ \alpha \frac{\vec{r}}{|r|^3} & |r| > R \end{cases}$$

und die Divergenz

$$\text{div } \vec{F}(\vec{r}) = \begin{cases} \frac{3\alpha}{R^3} & |r| < R \\ 0 & |r| > R \end{cases}$$

Der Satz von Gauss ist somit erfüllt für den ersten Fall einer homogenen Kugel.

Um jetzt das Verhalten einer reinen Punktladung zu untersuchen, lassen wir den Radius der Kugel gegen Null gehen, behalten die Masse aber konstant:

- Im limer $R \rightarrow 0$ konvergiert die $\vec{F}(\vec{r})$ aber gegen eine 3-dimensionale δ -Funktion

$$\text{div } \vec{F}(\vec{r}) \xrightarrow[R \rightarrow 0]{} 4\pi \delta(\vec{r})$$

■ $\int d\vec{r} \text{ div } \vec{F}(\vec{r}) = 4\pi$ unabhängig von R , und für $R \rightarrow 0$ ist alles Gewicht in einem kleinen Kugel um den Ursprung.

■

Damit gilt für das Potential einer Punktform mit Masse

$$\phi(\vec{r}) = \frac{\alpha}{|\vec{r}|} \quad \vec{F}(\vec{r}) = \alpha \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3}$$

$$\Delta \phi(\vec{r}) = -4\pi \alpha \delta(\vec{r})$$

Bem: In der elektrostatischen hat das Potential einer geladenen Punktteilchen (Elektron/Proton) ebenfalls das Potential $\phi(\vec{r}) \sim \frac{1}{|\vec{r}|}$. Daher der Name Coulomb Potential